

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย  
การจ้างพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์

๑. ชื่อโครงการ โครงการพัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖
๒. หน่วยงานเจ้าของโครงการ กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย
๓. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท (สามล้านบาทถ้วน)
๔. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ณ วันที่ ๕ พ.ย. ๒๕๖๕  
เป็นเงิน ๓,๐๐,๐๐๐ บาท (สามล้านบาทถ้วน)
๕. ค่า Hardware.....บาท
๖. ค่า Software .....บาท
๗. ค่าพัฒนาระบบ.... ๒,๗๖๖,๐๐๐.....บาท
๘. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ..... ๒๓๔,๐๐๐.....บาท
๙. รายชื่อผู้รับผิดชอบในการกำหนดค่าใช้จ่าย/ดำเนินการ/ขอบเขตดำเนินการ(TOR)
  - ๙.๑ นางสาวอลิษา ไชยขวคุปต์ นักวิชาการวัฒนธรรมชำนาญการ
  - ๙.๒ นางสาวอรพินท์ วิพัฒนกำจร นักวิชาการวัฒนธรรมชำนาญการ
  - ๙.๓ นางสาวธัญญพัทธ์ วงศ์เกษตรรัตน์ นักวิชาการวัฒนธรรม (พนักงานราชการ)
๑๐. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
  - ๑๐.๑ หลักเกณฑ์ราคากลางการจ้างที่ปรึกษา ตามตารางที่ ๓ อัตราเงินเดือนพื้นฐานกลุ่มวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT)
  - ๑๐.๒ แบบบัญชีราคากลางงานพัฒนาระบบประเภทโปรแกรมประยุกต์ (Application Software Development)

## แบบบัญชีราคากลาง

### งานพัฒนาระบบประเภทโปรแกรมประยุกต์ (Application Software Development)

ชื่อโครงการ : พัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖

หน่วยงาน : สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม

หัวหน้าหน่วยงาน : รองผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย รักษาราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง : นางเกษร กำเหนิดเพ็ชร รองผู้อำนวยการสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

ผู้รับผิดชอบ : กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย

วงเงินที่ได้รับการอนุมัติ การจัดทำนิทรรศการแบบเสมือนจริง (Virtual Exhibition) งบประมาณ ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท (สามล้านบาทถ้วน)

วงเงินที่ค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น ๓,๐๐๐,๐๐๐ บาท (สามล้านบาทถ้วน)

#### ๑. ค่าใช้จ่ายบุคลากรที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ตำแหน่งบุคลากร	ประสบการณ์ (ปี)	จำนวน (คน)	อัตรา (บาท)	ระยะเวลา	จำนวนเงิน (บาท)
<b>ระบบนิทรรศการเสมือนจริง (Virtual Exhibition)</b>						
๑.	ผู้จัดการโครงการ (Project Manager)	๔	๑	๑๕,๐๐๐	๑๒ เดือน	๑๘๐,๐๐๐
๒.	นักเขียนโปรแกรมประยุกต์ (Application programmer)	๔	๒	๒๙,๐๐๐	๒๔ ครั้ง	๑,๓๙๒,๐๐๐
๓.	นักวิเคราะห์และพัฒนาระบบ (System Analysis and Developer)	๒	๑	๑๘,๕๐๐	๒๔ ครั้ง	๔๔๔,๐๐๐
๔.	นักออกแบบกราฟิก	๒	๑	๑๗,๕๐๐	๒๔ ครั้ง	๔๒๐,๐๐๐
๕.	ช่างภาพ	๒	๑	๑๓,๗๕๐	๒๔ ครั้ง	๓๓๐,๐๐๐
รวมทั้งสิ้น						๒,๗๖๖,๐๐๐

#### ๒. ค่าใช้จ่ายครุภัณฑ์คอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	คุณลักษณะเฉพาะของครุภัณฑ์	จำนวน(ชุด)	จำนวนเงิน (บาท)
-	-	-	-
-	-	-	-

#### ๓. ค่าใช้จ่ายซอฟต์แวร์และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ชื่อ Software	จำนวน License	ราคาต่อหน่วย (บาท)	จำนวนเงิน (บาท)
-	-	-	-	-
จำนวนเงินรวม				- บาท

๔. ค่าที่ปรึกษาโครงการ หรือผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทางที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นทุกเดือน	จำนวน (เดือน)	ราคาต่อเดือน (บาท)	จำนวนเงิน (บาท)
		-	-	-
จำนวนเงินรวม		- บาท		

๕. ค่าใช้จ่ายอื่น ๆ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ลำดับ	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	การคำนวณ ค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน (บาท)
๑.	ระบบนิทรรศการเสมือนจริง (Virtual Exhibition) พื้นที่จัดเก็บข้อมูลไฟล์นิทรรศการเสมือนจริงแบบปัจจุบันและแบบย้อนหลัง	๑๒ เดือน (๑๘,๗๕๐ บาท/เดือน)	๒๒๕,๐๐๐
๒.	บริหารจัดการโครงการ		๘,๐๐๐
		รวมทั้งสิ้น	๒๓๓,๐๐๐